

# ANGE SARRIC

## INFOGRAPHISTE 3D

1355, bvd René Lévesques Est #1, Montréal, QC

Portfolio : <http://ange.sarric.free.fr/>

Tel : 514 962 1339

E-mail : [sarric.ange@gmail.com](mailto:sarric.ange@gmail.com)

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

### 2010-Aujourd'hui **Graphiste 3D à Gameloft, Inc**

Dungeon Hunter Alliance : Modeleur/Textureur en charge des décors

Dungeon Hunter 3 : Modeleur/Textureur en charge des décors

### 2007-2010 **Graphiste 3D à F4 Toys**

Exalight : Modeleur/Textureur des décors, circuits, véhicules et accessoires

Gestion planning et délais de productions, en charge d'une petite équipe (3-4 personnes)

Empire of Sports : Modelisation/Texture des décors

2006

### **Graphiste 3D à Dancing Dots** (*Stage de 6 mois : Juin à Novembre*)

Ride! Equestrian Simulation : Modeleur/Textureur en charge des décors, éléments de végétation et animation du public

2005

### **Graphiste 3D/Animateur à Game Consulting** (*Stage de 2 mois : Juillet/Août*)

Caesar IV : Modeleur/Textureur/Animateur en charge des props (Trailer)

## FORMATION

2004-2006

Première et deuxième année, section Game, à L'Institut Supérieur des Arts Appliqués  
Diplômé de la section Game à LISAA, Paris

2003-2004

Année préparatoire à LISAA, option infographie 3D

2002-2003

Baccalauréat, section Scientifique (option Maths), mention Assez Bien

## LANGUES

*Français* Langue maternelle

*Anglais* Lu, écrit, parlé (langage technique)

*Allemand* Lu

## COMPETENCES TECHNIQUES

**3D** Studio Max  
Maya  
Zbrush

**2D** Adobe Photoshop  
Illustrator  
Flash

## INTERETS

**3D** Concours 3D sur Polycount/GameArtisans (*LowPoly/HighPoly/Sculpting*)

**Cinéma**

Films action, SF, horreur

Séries TV

Japanim/Mangas

The Descent, 28 Jours plus tard, Old Boy...

Dexter, The Office, How I met your mother...

CowboyBebop, Samuraï Champloo, One Piece,

20th Century boys, Zetman, Eyeshield 21...

**Jeux vidéo**

RPG, aventure/action et rythm games

Jeux de référence :

Baten Kaitos, Final Fantasy, Guitar Hero, Patapon,

Ninja Gaiden, Metal Gear Solid, Resident Evil...

